

Zmluva o dielo
uzavretá podľa § 536 až 565 Obchodného zákonníka v platnom znení.

Čl. I.
Zmluvné strany

Objednávateľ:

Názov organizácie: **Zoologická záhrada Košice**
Sídlo organizácie: Široká 31,04006 Košice-Kavečany
Štatutárny orgán: Mgr. Erich Kočner - riaditeľ
IČO: 000083089
DIČ: 2020764548
Bankové spojenie: Prima banka Slovensko a.s.
Číslo účtu / kód banky: SK29 5600 0000 0004 1725 0013
Číslo telefónu: 055/7968011
Číslo faxu: 055/7968024
Email: zoo@zookosice.sk
(ďalej len „Objednávateľ“)

Zhotoviteľ:

Názov organizácie: **DIG**
Sídlo organizácie: Slovenskej jednoty 42, 040 01 Košice
Štatutárny orgán: Mgr.Art.Ing. Richard Kitta Art.D
Zapísaný: VVS/ 1-900/90-34267 Registrovaný na MV SR
IČO: 42 108 926
DIČ: 20 229 263 345
IČ pre DPH: nie je platca DPH
Bankové spojenie:
Číslo účtu / kód banky: SK85 0200 0000 0036 7582 1759
Číslo telefónu: 0918814875
Email: digfolks@gmail.com
(ďalej len „Zhotoviteľ“)

Čl. II
Právne predpisy a úvodné ustanovenia

1. Vzájomné vzťahy oboch zmluvných strán sa riadia ust. zák. č. 513/1991 Zb. Obchodný zákonník v znení neskorších predpisov, zák. č. 18/1996 Z.z. o cenách, v znení neskorších zmien a vyhláškou č. 87/1996 Z. z., ktorou sa vykonáva zákon Národnej rady Slovenskej republiky č. 18/1996 Z. z. o cenách, zák. č. 185/2015 Z. z. – Autorského zákona.
2. Objednávateľ a Zhotoviteľ (ďalej tiež označovaní jednotlivo aj ako „**Zmluvná strana**“ a spoločne aj ako „**Zmluvné strany**“) uzatvárajú medzi sebou v zmysle ustanovenia § 536 - § 595 a nasl. zákona č. 513/1991 Zb. Obchodný zákonník v znení neskorších predpisov (ďalej len „**Obchodný zákonník**“) túto zmluvu o dielo a aj poskytnutí služieb (ďalej len „**Zmluva**“).
3. Zmluva sa uzatvára na základe výsledku prieskumu trhu pre zákazku s nízkou hodnotou s predmetom zákazky „**Vzdelávací softvér pre hry a interaktívne tabule**“ v zmysle zákona 343/2015 Z. z. o verejnom obstarávaní a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov, v ktorej bol zhotoviteľ úspešným uchádzačom, pre projekt „**Slovenské a maďarské zoologické záhrady pre zachovanie pôvodnej fauny v prihraničných regiónoch**“, - ZOO4NAT (akronym).

Čl. III.
Predmet a rozsah plnenia zmluvy

1. Zhotoviteľ sa zaväzuje zabezpečiť a dodať pre Objednávateľa dielo, ktorého opis je definovaný v prílohe č.1 tejto zmluvy.
2. Objednávateľ sa zaväzuje zaplatiť zhotoviteľovi za riadne a včas splnený predmet zmluvy uvedený v odseku 1 tohto článku dohodnutú cenu podľa čl. V. tejto zmluvy.

Čl. IV.
Miesto, termín a spôsob plnenia

1. Plnenie tejto zmluvy zhotoviteľ vykoná a objednávateľovi odovzdá postupne:
 - a/ Vytvorenie a dodanie originálnej, digitálnej, interaktívnej, vzdelávacej platformy vo forme softvéru v termíne do 31.5.2019
 - b/ Vytvorenie a dodanie 2 druhov vzdelávacích hier pre tablety a mobily v termíne do 31.8.2019.
 - c/ Vytvorenie a dodanie 4 interaktívnych info-tabúľ v termíne do 31.5.2019.
2. Objednávateľ umožní zhotoviteľovi realizovať testovanie funkčnosti jednotlivých segmentov diela po dobu 14 dní po termínoch uvedených v Čl. IV , bod 1.
3. Zhotoviteľ sa zaväzuje uskutočniť realizáciu predmetu zmluvy uvedenú v čl. III. v odseku 1. tejto zmluvy formou inštalácie, po ukončení pre objednávateľa a po odskúšaní odovzdať predmet zmluvy protokolom o odovzdaní a prevzatí. Tento preberací protokol bude podkladom pre fakturáciu ceny.
4. Miestom plnenia predmetu tejto zmluvy je sídlo objednávateľa.
5. Zhotoviteľ vykoná inštaláciu predmetného softvérového produktu na technické prostriedky odberateľa.
6. Podpísaním preberacieho protokolu zhotoviteľ udeľuje odberateľovi právo používať softvérový produkt na účely, pre ktoré je určený.

Čl. V.
Cena a platobné podmienky

1. Cena za realizáciu predmetu zmluvy je stanovená dohodou zmluvných strán v súlade so zákonom č. 18/1996 Z. z. o cenách v znení neskorších predpisov, vyhláškou č. 87/1996 Z. z. v znení neskorších predpisov a predstavuje 57 100,- Euro, slovom päťdesiatšesťtisíc eur.
2. Zmluvné strany sa dohodli, že objednávateľ uhradí zhotoviteľovi zálohové faktúry po odovzdaní diela na základe Čl. IV, bod 1, v 3 častiach podľa cenovej ponuky uchádzača, ktorá je prílohou č. 2 zmluvy.

Čl. VI.
Zmluvné pokuty

1. V prípade omeškania zhotoviteľa so splnením predmetu tejto zmluvy bude povinný zaplatiť objednávateľovi zmluvnú pokutu vo výške 0,01% ceny dodávky za každý začatý deň omeškania.

Čl. VII.
Licenčné podmienky

1. Objednávateľ sa zaväzuje dodržiavať autorské práva chránené autorským zákonom, medzinárodnými zmluvami a ostatnými súvisiacimi právnymi predpismi.
2. Objednávateľ sa zaväzuje nezasahovať do ideového zámeru a autorského konceptu diela, dielo modifikovať alebo inak meniť bez súhlasu autora diela – zhotoviteľa.

Čl. VIII.
Zodpovednostné vzťahy, záručný a pozáručný servis

1. Zhotoviteľ zodpovedá za vady, ktoré má predmet zmluvy v čase jeho odovzdania objednávateľovi.
2. Záručná doba je 24 (slovom dvadsaťštyri) mesiacov odo dňa protokolárneho prevzatia predmetu zmluvy.
3. Objednávateľ uplatní reklamáciu len v prípade zlyhania z dôvodu vnútornej chyby aplikácie. Objednávateľ je povinný písomne do 5 dní nahlásiť zlyhanie aplikácie.
4. Zhotoviteľ je povinný túto chybu bezplatne odstrániť do 10 dní od obdržania reklamácie.
5. Zhotoviteľ je povinný strpieť výkon kontroly a poskytnúť súčinnosť pri výkone kontroly orgánu oprávnenému vykonávať kontrolu podľa § 6 a § 10 zákona č. 528/ 2008 Z.z. o pomoci a podpore poskytnutej z fondov Európskeho spoločenstva. Za strpenie výkonu kontroly a poskytnutie súčinnosti pri výkone kontroly neprináleží Zhotoviteľovi žiadna odmena, náhrada a ani iné plnenie. Nestrpenie kontroly, neposkytnutie súčinnosti a nedodanie požadovaných podkladov zo strany Zhotoviteľa sa bude považovať sa závažné porušenie tejto zmluvy. Povinnosť strpieť kontrolu a archivovať všetky dokumenty týkajúce sa tejto zmluvy sa ustanovuje pod dobu upravenú vo všeobecne záväzných predpisoch pre implementáciu projektov zo štrukturálnych fondov EÚ.

Čl. IX.
Súčinnosť, zodpovednosť, kontaktné údaje

1. Zmluvné strany zodpovedajú za škodu spôsobenú porušením ich povinností vyplývajúcich zo záväzkového vzťahu založeného touto zmluvou.
2. Objednávateľ sa zaväzuje poskytnúť dodávateľovi všetky informácie, podklady a písomnosti, ktoré má k dispozícii a ktoré sú potrebné pre činnosť dodávateľa podľa tejto zmluvy.
3. Dodávateľ môže predložiť prípadné námietky proti ohlásenému problému alebo chybe produktu po urobení analýzy tohto incidentu v prostredí objednávateľa.
4. Dodávateľ nezodpovedá za incidenty produktu:
 - a) vzniknuté na základe chybných údajov objednávateľa,
 - b) spôsobené chybnou funkciou produktov tretích strán alebo chybnou funkciou hardware použitého pre prevádzku produktu,
 - c) spôsobené nedodržaním odporúčaní k prevádzke a používaniu produktu poskytnutých dodávateľom.
5. Mená a kontaktné údaje osôb zodpovedných za plnenie zmluvy zo strany objednávateľa je Mgr. Malešová Eva – projektový manažér, propagacia@zookosice.sk, a za dodávateľa je Mgr. Art. Ing. Richard Kitta – riaditeľ, digfolks@gmail.com, richard.kitta.fu@gmail.com.

Článok XI. Zánik zmluvy

1. Táto zmluva zaniká:
 - a) uplynutím doby, na ktorú bola uzatvorená,
 - b) okamžitým odstúpením od zmluvy jednou zo zmluvných strán z dôvodu podstatného porušenia zmluvných ustanovení.
2. Ak niektorá zo zmluvných strán poruší podstatné ustanovenie tejto zmluvy, má druhá zmluvná strana právo okamžite od zmluvy odstúpiť. Odstúpenie od zmluvy musí byť písomné a musí byť doručené druhej zmluvnej strane a musí v ňom byť špecifikované podstatné porušenie zmluvy druhou zmluvnou stranou, inak je neplatné.
3. Odstúpením od zmluvy nie sú dotknuté práva na náhradu škody, právo na zaplatenie zmluvnej pokuty, ani právo na zaplatenie ceny za plnenie poskytnuté podľa tejto zmluvy.

Článok XII. Záverečné ustanovenia

1. Zmluvné strany sa dohodli, že všetky oznámenia a písomnosti, ktoré má alebo môže podľa tejto Zmluvy posilať odberateľ dodávateľovi budú, doručované mailom alebo poštou ak nie je v tejto Zmluve dohodnuté inak.
2. Zmluva nadobúda platnosť dňom jej podpísania oprávnenými zástupcami obidvoch zmluvných strán a účinnosť deň nasledujúci po dni jej zverejnenia na webom sídle objednávateľa .
3. Právne vzťahy zmluvou výslovne neupravené sa riadia príslušnými ustanoveniami Obchodného zákonníka.
4. Zmluva môže byť menená a doplňovaná iba formou písomných chronologicky číslovaných dodatkov podpísaných oprávnenými zástupcami obidvoch zmluvných strán.
5. Zmluvné strany vyhlasujú, že údaje uvedené v záhlaví tejto zmluvy sú pravdivé a aktuálne a zaväzujú sa bez meškania oznámiť druhej zmluvnej strane každú zmenu, ktorá by mohla mať vplyv na plnenie zmluvných záväzkov. Sú si vedomé, že pri neoznámení takejto skutočnosti budú znášať následky, ktoré môžu druhej zmluvnej strane z neznalosti týchto údajov vzniknúť.
6. Zástupcovia dodávateľov dávajú súhlas objednávateľovi, aby ich osobné údaje uvedené v tejto zmluve spracúval pre svoje potreby po dobu účinnosti tejto zmluvy a jej úschovy a archivácie podľa všeobecných záväzných právnych predpisov a interných predpisov objednávateľa. Tento súhlas možno odvolať pred uplynutím vyššie uvedenej doby len po predchádzajúcom písomnom súhlase objednávateľa.
7. Zmluva je vyhotovená v dvoch originálnych rovnopisoch, z ktorých po podpísaní zmluvy objednávateľ dostane jeden a dodávateľ jeden rovnopis.
8. Zmluva sa uzatvára na dobu určitú do 31.5.2019.

V Košiciach, dňa 18.01.2019

Za objednávateľa:



Mgr. Erich Kočne
riaditeľ ZOO Koš

a zhotoviteľa:

Mgr. art. Ing. Richard Kitta, ArtD.
riaditeľ DIG

Špecifikácia poskytovania služby a dodania diela

„Vzdelávací softvér pre hry a interaktívne tabule“

V rámci operačného programu: Interreg V-A Slovenská republika - Maďarsko 2014 - 2020, Act/10, rozpočtová položka č. 5.3 a rozpočtová položka č.6.2 projektu: „Slovenské a maďarské zoologické záhrady pre zachovanie pôvodnej fauny v prihraničných regiónoch" - ZOO4NAT (SKHU/1601/1.1/051)

Stručný opis:

„Vzdelávací softvér pre hry a interaktívne tabule“

Predmet zákazky je :

a/ **Predmetom obstarávania je vytvorenie originálnej, digitálnej, interaktívnej , vzdelávacej platformy vo forme softvéru.** Zákazka obsahuje vytvorenie koncepčného návrhu, prípravu, produkciu, testovanie prototypu a implementácia vzdelávacieho softvéru, ktorého hlavnou témou je Lužný les – ohrozené druhy zvierat. Technické riešenie počíta s kompatibilitou 4 interaktívnych info-tabúl osadených v rámci náučného chodníka a terárií.

Dôraz má byť kladený na prehľadnosť, edukačný, hravý a motivačný charakter, jednoduchosť ovládania (user-friendly) a komfortné grafické spracovanie.

Vzdelávací softvér má byť stabilnou platformou s meniteľným obsahom (backend), musí byť funkčný s maximálnou využiteľnosťou, má obsahovať komfortné interaktívne ovládanie a prehľadnú navigáciu, kvalitné grafické spracovanie obsahu a prvkov.

Je potrebné aby dodávateľ otestoval vzdelávací softvér v skúšobnej prevádzke so skutočnými užívateľmi, a spolupracoval pri jeho implementácii v rámci projektu.

Technická realizácia vzdelávacieho softvéru predpokladá:

Vzdelávací softvér môže byť dizajnovaný v rámci platforiem: Python, PHP, Javascript ES6-ES7 (Node.js, Swift 2, Go, TypeScript)

Prototypovanie–wireframe, grafický návrh, prototypovanie funkcionality, backend/API, prepojenie backendu s front-endom, optimalizácia, Beta testing, produkcia, analýza a ladenie. Vytvorenie testovacieho modelu softvéru (prototyp) a návrh grafického užívateľského rozhrania.

b/ **Predmetom obstarávania je vytvorenie 2 druhov vzdelávacích hier pre tablety a mobily ,** ktoré obsahujú prípravu, návrh, vytvorenie a implementáciu originálnej mobilnej aplikácie ako interaktívnej vzdelávacej hry pre deti a mládež, ako aj pre ostatných návštevníkov areálu ZOO Košice, Kavečany.

Dôraz je kladený na prehľadnosť, edukačný, hravý a motivačný charakter, jednoduchosť ovládania (user-friendly) a komfortné grafické spracovanie.

Realizácia mobilnej aplikácie predpokladá jej spoľahlivosť, funkčnosť, maximálnu využiteľnosť, komfortné interaktívne ovládanie, prehľadnú navigáciu a kvalitné grafické spracovanie obsahu a prvkov, ako aj jej otestovanie v skúšobnej prevádzke so skutočnými užívateľmi. Mobilná aplikácia má byť editovateľná (backend) a je možné ju updatovať.

Technická realizácia mobilnej aplikácie predpokladá:

Mobilná aplikácia je určená pre základné platformy: Android a iOS (pre iPhone, iPad, iPod).

Prototypovanie–wireframe, grafický návrh, prototypovanie funkcionality, backend/API, prepojenie backendu s front-endom, optimalizácia, Beta testing, produkcia, analýza a ladenie.

Vytvorenie testovacieho modelu aplikácie (prototyp) a návrh grafického užívateľského rozhrania.

Testovanie a optimalizácia prototypu z hľadiska interakcie a komfortu používania.

Po schválení je prototyp potrebné implementovať do funkčnej aplikácie.

c/ **Predmetom obstarávania je výroba 4 digitálnych interaktívnych info tabúl (** v rámci náučného chodníka a terárií v areáli ZOO Košice, Kavečany. Inštalácia predpokladá prispôbenie interfejsu podľa eko-dizajnu náučného chodníka a ďalšej špecifikácie objednávateľa.

Požadované technické parametre:

A) Digitálny dotykový LCD panel s PC rozhraním (Windows)

Špecifikácia:

model: weatherproof, outdoor

LCD: á 40 inch

Rozlíšenie: 1920 x 1080p
Jas: 1,500 cd/m²
Kontrast: 10,000:1
Odozva: 6ms
Temperované anti-reflexné sklo
Vonkajšia teplota: (-20°C – +55°C)
Prípustná vlhkosť: 10% – 90%

B) Multimediálne (mini) PC

Špecifikácia:

Procesor: Intel Core i5
Frekvencia procesora: 1.4 GHz
Veľkosť pevného disku: 500 GB
Operačný systém: Windows
Typ grafickej karty: Intel HD Graphics 5000
Veľkosť operačnej pamäte: 4 GB
Wi-Fi

Cieľová skupina: deti, mládež a návštevníci ZOO Košice

Dôležité:

Všetky výstupy (je nutné dokumentovať fotograficky a kde je to možné musia byť označené logami a všetkými povinnými náležitosťami k publicite v zmysle platného manuálu pre publicitu v rámci operačného programu: Interreg V-A Slovenská republika - Maďarsko 2014 - 2020. Povinné prvky publicity dodá objednávateľ.